1. Zadatak

Napisati typescript program koji ima tri promenljive string, broj, boolean vrednost i funkciju. Proslediti funkciji sve tri promenljive. Ako je prosleđena boolean vrednosti “true” treba da ispiše u konzolu string dobijen od preostala dva parametra koja ste prosledili, a u suprotnom neka ispise „Boolean vrednost je false“. Pozovite funkciju i vidite rezultate. Da bi videli rezultate u konzoli od browser-a treba da otvorite command prompt i ukucate tsc naziv\_fajla.ts da bih ste dobili .js fajl koji treba da pozovete iz index.html.

1. Zadatak

Napisati typescript program koji ima dva niza brojeva i funkciju. Proslediti funkciji pomoću typescript funkcionalnosti “spread” kreirane nizove, pomoću iste funkcionalnosti spojiti ta dva niza i ispisati novo kreirani niz u konzolu (kreirati dve varijante prva stavlja niz1 na početak, a druga na kraj), probajte da uradite to isto samo sa objektima. Pozovite funkciju i vidite rezultate.

1. Zadatak

Napisati typescript program koji ima “interface Hrana”. Interface ima dve promenljive jedna za naziv tipa string, a druga za kalorijsku vrednost tipa broj. Napisati void funkciju kojoj treba proslediti jedan parametar tipa tog interface-a koji ste kreirali I ispisati vrednosti u konzoli tako što ćete prilikom poziva funkcije proslediti objekat sa dva parametra.

1. Zadatak

Napisati typescript program koji ispisuje “meni restorana u konzoli”. Treba kreirati klasu “Meni” koja ima dva parametra niz koji sadrzi niz jela I promenljiva koja sadrzi broj strana menija. Klasa treba da ima konstruktor u kom treba da se inicijaluizuju obe vrednosti I metodu koja treba da u konzoli ispise sve krednosti iz niza.

Kreiranje instance klase:

const **nas\_meni** = new *Menu*([“jelo\_1”, “jelo\_2”, “jelo\_3”], broj\_strana);

Poziv metode iz klase koja izlistava meni:

**nas\_meni**.*listMetoda*();

1. Zadatak

Proširiti zadatak 4 sa novom klasom “Dnevni\_meni (class Dnevni\_meni extend Meni)” koja nasledjuje konstruktor od klase “Meni” I redefiniše metodu “*listMetoda*()” sa ispisom u konzolu specificnim za dnevni\_meni klasu.

Kreiranje instance klase:

const **nas\_meni\_dnevni** = new Dnevni\_meni([“jelo\_1”, “jelo\_2”, “jelo\_3”], broj\_strana);

Poziv metode iz klase koja izlistava meni:

**nas\_meni\_dnevni**.*listMetoda*();